



9

[Yggdrasilium] ♦ UNIQUE ♦ CHARGE

♦ [TACTIC] Laser Cosmique: Sacrifiez cet EVENT, détruisez tout les CHARACTERS de la LINE attaquante ciblée.

Voidragon Striker

5

10000 / 8000



1

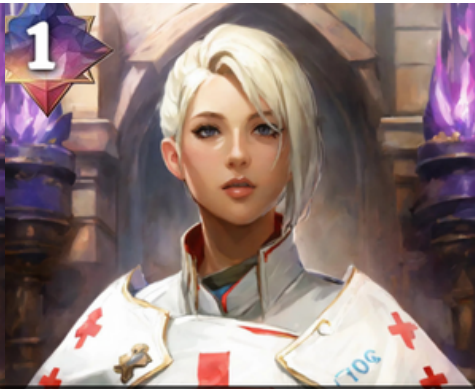
[Humankind] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Potion de Soin: Sacrifiez cette carte, prévenez tout les dégâts du CHARACTER ciblé, ce tour-ci.

Aristea Menetries

3

1000 / 1000



1

[Humankind] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Potion de Soin: Sacrifiez cette carte, prévenez tout les dégâts du CHARACTER ciblé, ce tour-ci.

Aristea Menetries

3

1000 / 1000



1

[Humankind] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Potion de Soin: Sacrifiez cette carte, prévenez tout les dégâts du CHARACTER ciblé, ce tour-ci.

Aristea Menetries

3

1000 / 1000



1

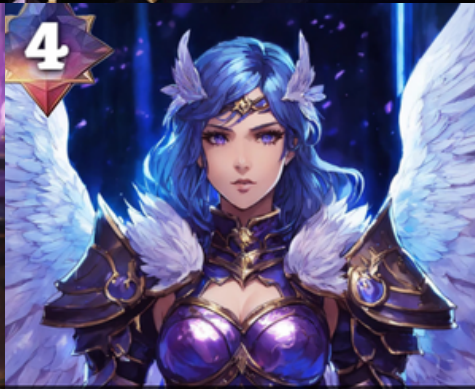
[Humankind] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Potion de Soin: Sacrifiez cette carte, prévenez tout les dégâts du CHARACTER ciblé, ce tour-ci.

Aristea Menetries

3

1000 / 1000



4

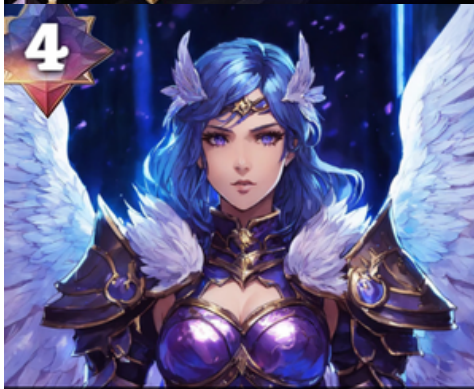
[Genesis] ♦ ASSAULT

♦ [MAGIC] Assaut Furtif: le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-0000 jusqu'à la fin du tour.

Andrea Bohm

2

5000 / 4000



4

[Genesis] ♦ ASSAULT

♦ [MAGIC] Assaut Furtif: le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-0000 jusqu'à la fin du tour.

Andrea Bohm

2

5000 / 4000



4

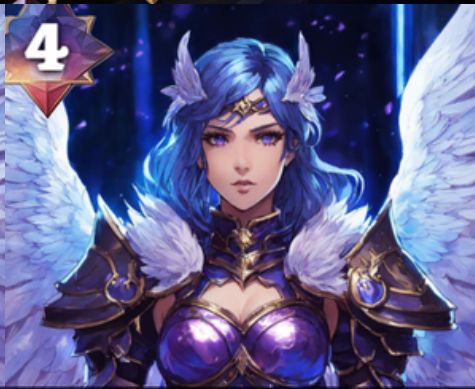
[Genesis] ♦ ASSAULT

♦ [MAGIC] Assaut Furtif: le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-0000 jusqu'à la fin du tour.

Andrea Bohm

2

5000 / 4000



4

[Genesis] ♦ ASSAULT

♦ [MAGIC] Assaut Furtif: le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-0000 jusqu'à la fin du tour.

Andrea Bohm

2

5000 / 4000



3

[Yggdrasilium] ♦ ASSAULT ♦ CHARGE

- ♦ Le CHARACTER sur la même COLONNE que Leon Siegward gagne +1000/+1000
- ♦ [TACTIC] Assaut de Siegward : le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-2000 jusqu'à la fin du tour.

Leon Siegward

B

3

3000 / 3000



3

[Yggdrasilium] ♦ ASSAULT ♦ CHARGE

- ♦ Le CHARACTER sur la même COLONNE que Leon Siegward gagne +1000/+1000
- ♦ [TACTIC] Assaut de Siegward : le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-2000 jusqu'à la fin du tour.

Leon Siegward

B

3

3000 / 3000



3

[Yggdrasilium] ♦ ASSAULT ♦ CHARGE

- ♦ Le CHARACTER sur la même COLONNE que Leon Siegward gagne +1000/+1000
- ♦ [TACTIC] Assaut de Siegward : le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-2000 jusqu'à la fin du tour.

Leon Siegward

B

3

3000 / 3000



3

[Yggdrasilium] ♦ ASSAULT ♦ CHARGE

- ♦ Le CHARACTER sur la même COLONNE que Leon Siegward gagne +1000/+1000
- ♦ [TACTIC] Assaut de Siegward : le CHARACTER attaquant ciblé perd -2000/-2000 jusqu'à la fin du tour.

Leon Siegward

B

3

3000 / 3000



2

[Skriimongo] ♦ SUPPORT

- ♦ Quand cette carte arrive sur le Champ de Bataille, vous pouvez piocher une carte.
- ♦ [MAGIC] Potion d'Ntumba: Sacrifiez cette carte, piochez 2 cartes.

Michelle Ntumba

B

3

2000 / 2000



2

[Skriimongo] ♦ SUPPORT

- ♦ Quand cette carte arrive sur le Champ de Bataille, vous pouvez piocher une carte.
- ♦ [MAGIC] Potion d'Ntumba: Sacrifiez cette carte, piochez 2 cartes.

Michelle Ntumba

B

3

2000 / 2000



2

[Skriimongo] ♦ SUPPORT

- ♦ Quand cette carte arrive sur le Champ de Bataille, vous pouvez piocher une carte.
- ♦ [MAGIC] Potion d'Ntumba: Sacrifiez cette carte, piochez 2 cartes.

Michelle Ntumba

B

3

2000 / 2000



2

[Skriimongo] ♦ SUPPORT

- ♦ Quand cette carte arrive sur le Champ de Bataille, vous pouvez piocher une carte.
- ♦ [MAGIC] Potion d'Ntumba: Sacrifiez cette carte, piochez 2 cartes.

Michelle Ntumba

B

3

2000 / 2000



3

[Skriimongo] ♦ SHIELD ♦ CHARGE

- ♦ [MAGIC] Armure de Zambo: Le CHARACTER équipé gagne +1000/+1000.

Kwamba Zambo

B

2

3000 / 3000



3

[Skrilmongo] ♦ SHIELD ♦ CHARGE

♦ [MAGIC] Armure de Zambo: Le CHARACTER équipé gagne +1000/+1000.

2

Kwamba Zambo

3000 / 3000



3

[Skrilmongo] ♦ SHIELD ♦ CHARGE

♦ [MAGIC] Armure de Zambo: Le CHARACTER équipé gagne +1000/+1000.

2

Kwamba Zambo

3000 / 3000



3

[Skrilmongo] ♦ SHIELD ♦ CHARGE

♦ [MAGIC] Armure de Zambo: Le CHARACTER équipé gagne +1000/+1000.

2

Kwamba Zambo

3000 / 3000



2

[Ultrapolis] ♦ SUPPORT

♦ Quand ce CHARACTER arrive en sur le Champ de Bataille, votre adversaire se défasse d'une carte et vous piochez une carte.
♦ [MAGIC] Tablette de Merina: Piochez deux cartes.

2

Merina Data

1000 / 2000



2

[Ultrapolis] ♦ SUPPORT

♦ Quand ce CHARACTER arrive en sur le Champ de Bataille, votre adversaire se défasse d'une carte et vous piochez une carte.
♦ [MAGIC] Tablette de Merina: Piochez deux cartes.

2

Merina Data

1000 / 2000



2

[Ultrapolis] ♦ SUPPORT

♦ Quand ce CHARACTER arrive en sur le Champ de Bataille, votre adversaire se défasse d'une carte et vous piochez une carte.
♦ [MAGIC] Tablette de Merina: Piochez deux cartes.

2

Merina Data

1000 / 2000



2

[Ultrapolis] ♦ SUPPORT

♦ Quand ce CHARACTER arrive en sur le Champ de Bataille, votre adversaire se défasse d'une carte et vous piochez une carte.
♦ [MAGIC] Tablette de Merina: Piochez deux cartes.

2

Merina Data

1000 / 2000



3

[Arkhamwerth] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Projectile magique: le CHARACTER ciblé a -2000/1000 jusqu'à la fin du tour.

3

Ayda Asema

3000 / 2000



3

[Arkhamwerth] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Projectile magique: le CHARACTER ciblé a -2000/1000 jusqu'à la fin du tour.

3

Ayda Asema

3000 / 2000



3

[Arkhamwerth] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Projectile magique: le CHARACTER ciblé a -2000/1000 jusqu'à la fin du tour.

Ayda Asema

3

3000 / 2000



3

[Arkhamwerth] ♦ SUPPORT

♦ [TACTIC] Projectile magique: le CHARACTER ciblé a -2000/1000 jusqu'à la fin du tour.

Ayda Asema

3

3000 / 2000



6

[Ultrapolis] ♦ UNIQUE

♦ [EVENT] Armure Laundry: Le CHARACTER équipé ciblé gagne +3000/+3000.

Laundry XII

4

6000 / 5000



4

[Humankind] ♦ SHOOTER ♦ ASSAULT

♦ Quand cette carte arrive en sur le Champ de Bataille renvoyer une carte TRAP ciblé dans la main de son propriétaire.
♦ [TACTIC] Tir de précision: le CHARACTER ciblé a -2000/2000 jusqu'à la fin du tour.

Jester Beaugendre

2

4000 / 3000



4

[Humankind] ♦ SHOOTER ♦ ASSAULT

♦ Quand cette carte arrive en sur le Champ de Bataille renvoyer une carte TRAP ciblé dans la main de son propriétaire.
♦ [TACTIC] Tir de précision: le CHARACTER ciblé a -2000/2000 jusqu'à la fin du tour.

Jester Beaugendre

2

4000 / 3000



4

[Humankind] ♦ SHOOTER ♦ ASSAULT

♦ Quand cette carte arrive en sur le Champ de Bataille renvoyer une carte TRAP ciblé dans la main de son propriétaire.
♦ [TACTIC] Tir de précision: le CHARACTER ciblé a -2000/2000 jusqu'à la fin du tour.

Jester Beaugendre

2

4000 / 3000



4

[Humankind] ♦ SHOOTER ♦ ASSAULT

♦ Quand cette carte arrive en sur le Champ de Bataille renvoyer une carte TRAP ciblé dans la main de son propriétaire.
♦ [TACTIC] Tir de précision: le CHARACTER ciblé a -2000/2000 jusqu'à la fin du tour.

Jester Beaugendre

2

4000 / 3000



5

[Genesis] ♦ CHARGE

♦ [TACTIC] Jugement d'Orbium Adea: Détruisez les CHARACTERS de la COLONNE ciblée.

Orbium Adea

2

4000 / 5000



5

[Genesis] ♦ CHARGE

♦ [TACTIC] Jugement d'Orbium Adea: Détruisez les CHARACTERS de la COLONNE ciblée.

Orbium Adea

2

4000 / 5000



5

[Genesis] ♦ CHARGE

♦ [TACTIC] Jugement d'Orbium Adea: Détruisez les CHARACTERS de la COLONNE ciblée.

Orbium Adea

2

4000 / 5000

B



5

[Genesis] ♦ CHARGE

♦ [TACTIC] Jugement d'Orbium Adea: Détruisez les CHARACTERS de la COLONNE ciblée.

Orbium Adea

2

4000 / 5000

B



5

[Ultrapolis] ♦ SHIELD.

♦ Quand ce CHARACTER arrive en jeu, copié la capacité du CHARACTER ciblé, jouez la comme si c'était une TACTIC.
♦ [MAGIC] Idée Créatrice: Copier la capacité du CHARACTER ciblé, jouer cette capacité comme une TACTIC.

Cleonis Crawford

2

4000 / 5000

B



5

[Ultrapolis] ♦ SHIELD.

♦ Quand ce CHARACTER arrive en jeu, copié la capacité du CHARACTER ciblé, jouez la comme si c'était une TACTIC.
♦ [MAGIC] Idée Créatrice: Copier la capacité du CHARACTER ciblé, jouer cette capacité comme une TACTIC.

Cleonis Crawford

2

4000 / 5000

B



[Humankind] ♦ UNIQUE

♦ [EVENT] Ordre de Prudencia: Les CHARACTERS attaquant que vous controlez gagne +1000/+1000 et la capacité CHARGE.

5

Prudencia Capello

B

0000 / 0000



[Arkhamwerth]

♦ [TACTIC] Cri de Dragon: les CHARACTERS de la COLONNE adverse ciblé ont -2000/-2000 jusqu'à la fin du tour.

3

Thylmenoris

B

0000 / 0000



[Ultrapolis] ♦ UNIQUE

♦ [EVENT] Protecteur de la cité: Si un CHARACTER ayant un 5 Mo ou moins devait être détruit ce tour-ci sacrifier cette carte à la place.

1

Laundry VI

B

0000 / 0000



[Humankind] ♦ UNIQUE

♦ [TACTIC] Tir MechaTank II: Détruisez tout les CHARACTERS de la COLONNE devant adverse.

3

MechTank II

B

0000 / 0000



[Yggdrasilium]

♦ [EVENT] Expérimentation n7: Le joueur ciblé joue avec les cartes de sa main visible par son adversaire

3

Research Center

B

0000 / 0000



[Yggdrasilium]

♦ [MAGIC] Rretour au source: Piochez 2 cartes ou générer 3 Mo en plus de celui de cette carte.

3

Vegetal Castle

B

0000 / 0000